

RÈGLEMENTS DES TERRAINS



Vous trouverez dans les pages suivantes les règlements propres à chaque terrain situé sur le territoire de la zone Noroît. Ces règlements viennent en complément des règles de Baseball Canada et Baseball Québec.

Aux fins du présent document, l'expression '**en jeu**' signifie que la balle demeure en jeu sur un relais ou un lancer. Le terme '**hors jeu**' signifie que la balle doit être déclarée morte (un 'time' doit être appelé immédiatement par les arbitres).

Terrain Sainte-Genève (Bas)

*3200, avenue d'Amours
Québec (Sainte-Foy)
G1X 1M3*

- Les filets derrière le marbre et sur le côté sont hors jeu ;
- Possibilité de trou dans la clôture du champ (trapball) près de la porte au champ centre ;
- Bordures en béton et toits des abris sont en jeu.

Terrain Notre-Dame-de-Foy

*771, rue Jacques-Berthiaume
Québec (Sainte-Foy)
G1V 3T3*

- Les filets derrière le marbre et sur le côté sont hors jeu ;
- Possibilité de trou dans la clôture du champ (trapball) ;
- Bordures en béton et toits des abris sont en jeu ;
- Du feuillage des arbres situé au champ extérieur surplombe le terrain. Considérant que le feuillage est situé assez haut, un circuit doit être appelé lorsque la balle touche une branche ou du feuillage.

Terrain Champigny

1836, avenue Jules-Verne
Québec (Sainte-Foy)
G2E 3L9

- Filets sont en jeu jusqu'aux poteaux précédant les abris des deux équipes. Le reste du filet du côté visiteur (1^{er} but) est hors limite ;
- Abris des équipes :
 - Bordure du toit des abris en aluminium (légèrement avancée) : Balle en jeu ;
 - Bordure supérieure tout juste sous la bordure du toit : Balle hors limite ;
 - Poteaux verticaux de l'abri : Balle hors limite ;
 - Toute autre partie de l'abri : Balle hors limite ;
- Possibilité de trou dans la clôture (trapball) et en arrière du marbre.

Terrain Saint-Yves

2530, rue Anthony-Law
Québec (Sainte-Foy)
G1W 1J1

- Du feuillage des arbres situé au champ gauche surplombe le terrain dans le territoire des bonnes balles ;
 - Si la balle touche le feuillage dans le territoire des bonnes balles, la balle demeure en jeu et l'attrapé sera valide ;
 - Si la balle touche le feuillage dans le territoire des fausses balles, la balle doit être déclarée fausse balle (balle morte) ;
- Les filets derrière le marbre et sur le côté sont en jeu ;
- Le filet au champ droit est à l'extérieur (circuit) ;
- Bordures en béton et toits des abris sont en jeu.

Terrain Jouvence (Claude-Germain)

*200, rue Huot
Québec (Sainte-Foy)
G2G 1J8*

- Les clôtures de chaque côté du terrain ne se prolongent pas jusqu'au champ extérieur. Vous devez figurer une ligne imaginaire joignant la fin de la clôture jusqu'au champ extérieur. La balle deviendra hors jeu (morte) dès qu'elle sortira de cette limite. Si un attrapé se fait en-dehors de cette ligne imaginaire, il sera jugé non-valide ;
- Les filets derrière le marbre et sur les côtés sont hors jeu ;
- Possibilité de trou dans la clôture du champ (trapball) ;
- Le dessus du « backstop » (arrêt-balles) surplombe le marbre. Lorsqu'une balle frappée le touche, elle doit être automatiquement déclarée fausse balle ;
- Bordures en béton et toits des abris sont en jeu.

Terrain Ross

*1290, avenue Ernest-Lavigne
Québec (Sillery)
G1T 2K6*

- Un arbitre est situé dans le terrain. Si la balle touche l'arbre, elle demeure en jeu ;
- Possibilité de trou dans les clôtures ;
- Si la balle pénètre à l'intérieur de l'espace réservé au marqueur derrière le marbre, la balle devient immédiatement hors jeu.

Terrain Lemay

*1455, rue Le May
Québec (Sainte-Foy)
G2G 1N3*

- Il n'y a pas de clôture au champ centre. Votre référence doit être le sentier asphalté. La balle deviendra hors-jeu (morte) dès qu'elle atteindra cette limite et un double devra être accordé. Si un attrapé se fait en-dehors de cette ligne imaginaire, il sera jugé non-valide.

Terrain des Potiers

*4333, rue Bégin
Québec (Cap-Rouge)
G1Y 2P6*

- Les clôtures de chaque côté du terrain ne se prolongent pas jusqu'au champ extérieur. Vous devez figurer une ligne imaginaire joignant la fin de la clôture jusqu'au champ extérieur. La balle deviendra hors jeu (morte) dès qu'elle sortira de cette limite. Si un attrapé se fait en-dehors de cette ligne imaginaire, il sera jugé non-valide ;
- Il n'y a qu'une clôture partielle au champ centre. Votre référence doit être la butte. La balle deviendra hors-jeu (morte) dès qu'elle atteindra cette limite et un double devra être accordé. Si un attrapé se fait en-dehors de cette ligne imaginaire, il sera jugé non-valide ;
- Il y a cependant une clôture au champ gauche et champ droit pour laquelle un circuit devra être appelé si la balle la franchit sans avoir touché préalablement le sol ;
- Le dessus du « backstop » (arrêt-balles) surplombe le marbre. Lorsqu'une balle frappée le touche, elle doit être automatiquement déclarée fausse balle.

Terrain Écores

*4001, rue Charles-A.-Roy
Québec (Cap-Rouge)
G1Y 3T8*

- Les clôtures de chaque côté du terrain ne se prolongent pas jusqu'au champ extérieur. Vous devez figurer une ligne imaginaire joignant la fin de la clôture jusqu'au champ extérieur. La balle deviendra hors jeu (morte) dès qu'elle sortira de cette limite. Si un attrapé se fait en-dehors de cette ligne imaginaire, il sera jugé non-valide ;
- Attention à la surface du jeu au champ. Elle est reconnue pour avoir de légères crevasses à certains endroits. Il est important d'en aviser les équipes si vous estimez que la sécurité pourrait être compromise.

Terrain Bocages

*4850, rue du Sourcin
Saint-Augustin-de-Desmaures
G3A 2B2*

- Les filets derrière le marbre et sur le côté sont en jeu des bonnes balles ;
- Le dessus du « backstop » (arrêt-balles) surplombe le marbre. Lorsqu'une balle frappée le touche, elle doit être automatiquement déclarée fausse balle ;
- Possibilité que la balle sorte ou reste coincée sous la porte de la clôture qui est située du côté de la ligne du troisième but, dans ce cas, la balle est considérée hors-limite ;
- Possibilité que la balle sorte sous la porte qui est située du côté de la ligne du premier but, dans ce cas, la balle est considérée hors-limite ;
- Du feuillage des arbres situé au champ extérieur surplombe le terrain. Considérant que le feuillage est situé assez haut, un circuit doit être appelé lorsque la balle touche une branche ou du feuillage ;
- Possibilité de trou dans la clôture du champ (trapball) ;
- Bordures en béton des abris sont en jeu.

Terrain Delphis-Marois (Haut)

*300, rue de l'Entrain
Saint-Augustin-de-Desmaures
G3A 1L6*

- Les filets derrière le marbre et sur le côté sont en jeu des bonnes balles ;
- Possibilité de trou dans la clôture du champ (trapball) ;
- Du feuillage des arbres situé au champ extérieur surplombe le terrain. Considérant que le feuillage est situé assez haut, un circuit doit être appelé lorsque la balle touche une branche ou du feuillage ;
- Possibilité que la balle sorte ou reste coincée sous la porte de la clôture qui est située du côté de la ligne du premier but, dans ce cas, la balle est considérée hors-limite ;
- Bordures en béton des abris sont en jeu.

Terrain Delphis-Marois (Bas)

*300, rue de l'Entrain
Saint-Augustin-de-Desmaures
G3A 1L6*

- Les filets derrière le marbre et sur le côté sont en jeu des bonnes balles ;
- Possibilité de trou dans la clôture du champ (trapball), et comme le champ extérieur est formé de gravier et non de gazon, la balle a tendance à se rentrer très souvent à la clôture, donc la balle passe sous celle-ci plus fréquemment qu'ailleurs ;
- Bordures en béton des abris sont en jeu.

Terrain Plateau

*4575, rue de la Promenade-des-Sœurs
Québec (Cap-Rouge)
G1Y 2S4*

- Le filet au champ droit est à l'extérieur. Une balle qui touche le filet au-dessus de la clôture doit être déclarée circuit ;
- Possibilité de trou dans la clôture du champ (trapball) ;
- Il y a possibilité que la balle passe à travers les entrées derrière le marbre. Une ligne imaginaire doit être tracée perpendiculaire aux clôtures. La balle deviendra hors jeu (morte) dès qu'elle sortira de cette limite. Si un attrapé se fait en-dehors de cette ligne imaginaire, il sera jugé non-valide.

Terrain Provancher

*4170, rue Michel-Hervé
Québec (Cap-Rouge)
G1Y 1T1*

- Les filets derrière le marbre et sur le côté sont en jeu ;
- Possibilité de trou dans la clôture du champ (trapball) ;
- Bordures en béton et toits des abris sont en jeu.
- Le dessus du « backstop » (arrêt-balles) surplombe le marbre. Lorsqu'une balle frappée le touche, elle doit être automatiquement déclarée fausse balle.